

# Stos

Napisz program, który w 10-elementowej tablicy symuluje działanie stosu. Na początku stos jest pusty, a następnie ma się zapełniać lub opróżniać zgodnie z wczytanymi z wejścia poleceniami.

## Wejście

Na wejście programu podana zostanie pewna nieokreślona liczba zestawów danych. Zestawy składają się albo z jednej linii zawierającej znak - (polecenie zdjęcia liczby ze stosu i wypisania jej na wyjście), albo dwóch linii, z których pierwsza zawiera znak + (polecenie wstawienia liczby na stos), a druga niewielką liczbę całkowitą. Poszczególne zestawy zostaną rozdzielone znakiem nowej linii.

## Wyjście

Na wyjściu programu ma się pojawić ciąg napisów będących rezultatem wykonania pojawiających się na wejściu poleceń (jeżeli polecenie udało się wykonać, to wypisujemy jego rezultat: w przypadku wstawienia liczby na stos wypisujemy ':'); w przypadku zdjęcia liczby jej wartość; w przypadku błędu ':('). Poszczególne napisy należy rozdzielić znakami nowej linii.

## Przykład

### Wejście:

```
+  
1  
+  
2  
+  
3  
+  
4  
+  
5  
+  
6  
+  
7  
+  
8  
+  
9  
+  
0  
+  
1  
-  
-
```

-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-

**Wyjście:**

:)  
:)  
:)  
:)  
:)  
:)  
:)  
:)  
:)  
:)  
:)  
:(  
0  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1  
:(