

# ONP ERROR

Nauczyciel Jan Fraktalski zapisał na tablicy wyrażenie w postaci ONP. Jasiu jest pilnym uczniem i od razu zaczął wyliczać wartość wyrażenia zapisanego na tablicy. Okazało się jednak, że nauczyciel pomylił się i błędnie zapisał wyrażenie. Jasio postanowił napisać program, który sprawdzi poprawność wyrażenia zapisanego w ONP. A ty? Będziesz tak siedział, czy też napiszesz swój program weryfikujący zapis nauczyciela?

## Wejście

W pierwszym i jedynym wierszu wyrażenie zapisane w postaci ONP. Wyrażenie składa się z liczb, z operatorów (+, -, \*) oraz znaków spacji. Długość wyrażenia nie przekracza 100 znaków.

## Wyjście

Wartość wyrażenia ONP lub napis **ERROR**, jeśli wyrażenie jest niepoprawne. Wartość wyrażenia mieści się w zmiennej typu **int**.

## Przykład 1

### Wejście:

1 2 3 - - 2 3 + -

### Wyjście:

-3

## Przykład 2

### Wejście:

1 2 3 - - -

### Wyjście:

ERROR