

# Szpieg u bram wioski

Jasio nadal kontynuuje swoją wielką kampanię w ulubionej grze strategicznej. Wciąż toczy zaciętą walkę z potężnym Zbójem i czuje, że powoli traci przewagę. Jak do tej pory, szpiedzy Jasia bezskutecznie próbują przedostać się do wioski przeciwnika i zdobyć informacje, które pozwoliłyby naszemu bohaterowi pokonać wroga. Problem jest tego typu, że gdy szpieg zbliża się do bram wioski, słyszy pewne niezrozumiałe słowo i żeby wejść do środka musi prawidłowo podać pasujące do słowa hasło. Jasiu dowiedział się z pewnego źródła, że Zbój cierpi na chorobę, która się zwie "aibohphobia" - lęk przed palindromami. Palindrom to wyrażenie brzmiące tak samo czytane od lewej do prawej i od prawej do lewej np.:

*"a kilku klika", "asa loguj u golasa" czy "julu, mysz sama, masz, symuluj"*.

Z innego źródła dowiedział się, że hasłem może być liczba, która reprezentuje ilość liter najdłuższego podciągu, który jest palindromem.

Pomóż ponownie naszemu strategowi i napisz program, który być może rozwiąże wszystkie problemy Jasia.

## Wejście

Nieokreślona ilość wierszy. Każdy wiersz składa się z  $n$  małych liter języka angielskiego ( $n \leq 10^4$ ).

## Wyjście

Dla każdego wiersza jedna liczba określająca ilość znaków przypadająca na najdłuższy palindrom spełniający kryteria zadania.

## Przykład

### Input:

algoliga  
kokosek  
macbon  
witman  
damians  
adambak  
narbej  
mrozik  
mariosoft  
kaspro

### Output:

5  
5  
1  
1  
3  
3  
1  
1

