

# Pytania do tablic

Poniżej znajduje się pięć pytań odnośnie stosowania tablic w C++. Napisz program, który odpowie na pytania.

Pyt. 1. Załóżmy, że chcemy przechować napis, który składa się z maksymalnie 999 znaków. Która deklaracja tablicy będzie prawidłowa:

1. `char napis[1000];`
2. `char tab[999];`
3. `int tab[1000];`
4. `char tab[998];`

Pyt. 2. Co robi następujący program:

```
#include<iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int tab[1000];
```

```
    for(int i=0;i<1000;i++)tab[i]=i*i;
```

```
    return 0;
```

```
}
```

1. Wypisuje kolejne kwadraty liczb z przedziału [0..999]
2. Ten program nie kompiluje się.
3. Zapisuje do tablicy kolejne kwadraty liczb z zakresu [0..999];
4. Zapisuje do tablicy tab iloczyn dwóch kolejnych liczb naturalnych.

Pyt 3. Co oznacza poniższy zapis;

```
char tab[100]; cin>>tab[0]; cout<<tab[0];
```

1. Pobiera napis z klawiatury i wyświetla zero znaków;
2. Pobiera napis z klawiatury i wyświetla pierwszy znak;
3. Pobiera jedną literę i zapisuje ją do tablicy oraz wyświetla ją.
4. Pobiera ciąg znaków i wyświetla go.

Pyt. 4. Które zdanie jest **nieprawdziwe**:

1. Funkcja `strlen` zdefiniowana jest w bibliotece `<cstring>`

2. Funkcja `strlen` zwraca ilość znaków w tablicy znaków
3. Zapis `int tab[100]; cin>>tab; cout<<tab[strlen(tab)-1];` jest nieprawidłowy
4. Funkcja `strlen` to funkcja, której argumentem jest ciąg znaków.

Pyt. 5. Tablica w C++ to:

1. obiekt, który może przechowywać wiele elementów, które mogą mieć różne typy
2. obiekt, który nie może przechowywać ciągu znaków
3. obiekt, którego indeksy numerujemy od 1 do n.
4. obiekt, który indeksujemy od 0 do n-1 i wszystkie jego elementy są tego samego typu.

## Input

Jedna liczba z zakresu [1..5] reprezentująca nr pytania.

## Output

Prawidłowa odpowiedź na zadane pytanie z zakresu [1..5].

## Example

**Input:**

6

**Output:**

1