

KOSTKARKA DO LODU

KOSTKARKA DO LODU

Jaś jest inżynierem. Planuje stworzyć program ,który będzie wyświetlał zapelnienie pojemnika do kostek lodu w jego domowej lodówce lecz nie jest w stanie napisać kodu ,ponieważ jego dostawca internetu odłączył mu internet. Pomóż Jasiowi i zrób za niego ten program. **UWAGA:** pojemność zbiornika wynosi 10l.

Wejście:

Liczba określająca ile razy nalano wody oraz niewielka liczba **n** oznaczająca ilość litrów wody ($0 < n < 10$).

Wyjście:

Poziom zapelnienia zbiornika za pomocą gwiazdek , w wypadku przekroczenia liczby litrów wypisz "PELNY ZBIORNIK"

Przykład:

Wejście:

3

1

2

1

Wyjście:
