

# Odpowiedz na pytanie - funkcje (2)

1. Które wywołanie funkcji typu **void** jest prawidłowe:

1. **int** x = f();
2. f();
3. cout<<f();
4. f(**int** a, **int** b)

2. Który program wyznaczający sumę dwóch liczb jest prawidłowy:

Program pierwszy:

```
#include<iostream>

using namespace std;

int suma(int a, int b)
{
    return a+b;
}

int main()
{
    cout<<suma(2,3);

    return 0;
}
```

Program drugi

```
#include<iostream>
using namespace std;
int suma(int a, int b)
{
    return a+b;
}
int main()
{
    suma(2,3);
    return 0;
}
```

Program trzeci

```
#include<iostream>
```

```

using namespace std;
int suma(int a, int b)
{
    cout<<a+b;
}
int main()
{
    cout<<suma(2,3);
    return 0;
}

```

Program czwarty:

```

#include<iostream>
using namespace std;
void suma(int a, int b)
{
    return a+b;
}
int main()
{
    cout<<suma(2,3);
    return 0;
}

```

3. Które zdanie jest nieprawdziwe:

1. Lista argumentów to dane, które przekazujemy przez nawias funkcji
2. Lista argumentów funkcji może być pusta
3. Jeżeli funkcja posiada argumenty to musi zwracać jakąś wartość
4. Jeśli lista argumentów jest pusta, to funkcja nie pobiera żadnych danych przez nawias

4. Co wypisze następujący program:

```

#include<iostream>

using namespace std;

void funkcja(int a, int &b)
{
    b = b * 2;

    a/=2;
}

int main()
{
    int a = 10, b = 20;
}

```

```
funkcja(a,b);
```

```
cout<<a<<" "<<b;
```

```
return 0;
```

```
}
```

1. 10 20

2. 5 40

3. 40 20

4. 10 40

5. Co powinno być wstawione w miejsce kropek

```
#include<iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
.... funkcja(int a, int b)
```

```
{
```

```
return (double)a/(double)b;
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
cout<<funkcja(3, 5);
```

```
return 0;
```

```
}
```

1. **void**

2. **int**

3. **double**

4. **char**

## Input

Jedna liczba pytanie z zakresu [1..5]

## Output

Jedna liczba z zakresu [1..4]

## Example

**Input:**

6

**Output:**

3