

# Wieża i pionowy

Na szachownicy znajduje się pewna liczba pionów. Ustaw wieżę na niezajętym polu szachownicy tak, aby atakowała ona jak najwięcej pionów. Na potrzeby zadania zakładamy, że wieża atakuje wszystkie pionowy w wierszu i kolumnie, w której się znajduje.

Napisz program, który wyznaczy największą możliwą liczbę pionów atakowanych przez wieżę.

## Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdują się dwie liczby całkowite  $M$  i  $N$  ( $2 \leq M, N \leq 1000$ ) oznaczające wymiary szachownicy. Kolejne wiersze opisują stan na szachownicy. W każdym z  $M$  wierszy znajduje się  $N$  znaków. Znak # oznacza, że pole szachownicy jest zajęte przez piona, a znak kropki oznacza pole wolne. Należy założyć, że istnieje co najmniej jedno wolne pole.

## Wyjście

Na wyjściu należy podać największą możliwą liczbę pionów atakowanych przez wieżę.

## Przykład

Wejście: 

7 44

```
.....  
..####.####.####.#.#.#####.####.#.....  
..#....#.#.#.#.#.#.#....#....#.#.#....  
..####.####.####.##....#....####.#.....  
..#....#.#.#.#.#.#.#....#....#.#.#....  
..#....#.#.#.#.#.#.#....#....#.#.####..  
.....
```

Wyjście: 

26