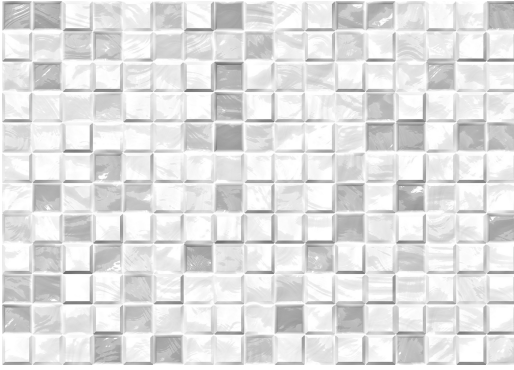


# Płytki



Jaś obserwuje czarne i białe płytki na podłodze, i zauważa ciekawą zależność. Jeśli policzyć z iloma różnymi czarnymi płytkami stykają się wszystkie białe płytki i na odwrót, z iloma różnymi białymi płytkami stykają się wszystkie czarne, to różnica wychodzi dokładnie jeden.

Twoje zadanie to zaprojektować układ płytek spełniający powyższą zależność.

Płytki ułożone są równo na podłodze o podanych wymiarach. Płytki stykają się krawędziami. Każda płytka sąsiaduje maksymalnie z czterema innymi płytkami (płytki przy ścianie mają mniej sąsiadów). Każdą płytkę liczymy tylko raz. Jeśli dwie płytki białe sąsiadują z tą samą czarną płytką, to należy ją policzyć tylko raz.

Jedna z możliwych aranżacji dla podłogi 6×5:

```
WWWBWW  
WBBBBB  
WWBWBB  
WWBBBB  
WWWWWB
```

Białe płytki sąsiadują z 12 czarnymi. Czarne sąsiadują z 11 białymi.

Dla podłogi 3×9:

```
WWW  
BBW  
WBW  
WBB  
WBB  
WWW  
BBB  
BWB  
WWW
```

Białe płytki sąsiadują z 12 czarnymi. Czarne sąsiadują z 13 białymi.

## Wejście

W pierwszej linii wejścia znajduje się liczba testów  $t \in [1, 20]$ .

Każdy test to dwie liczby  $x, y \in [3, 100]$  - wymiary podłogi.

## Wyjście

Dla każdego testu należy narysować układ płytek spełniający własność zauważoną przez Jasia składający się z  $y$  linii zawierających  $x$  znaków **W** lub **B** (**W** oznacza białą płytkę, **B** - czarną). Każda linia powinna być zakończona znakiem nowej linii.

## Przykład

### Wejście:

2  
6 5  
3 9

### Wyjście:

WWWBWW  
WBBBBB  
WWBWBB  
WWBBBB  
WWWWWB  
WWW  
BBW  
WBW  
WBB  
WBB  
WWW  
BBB  
BWB  
WWW