

# Pięć kół i kwadrat

Profesor Algorit, znany wśród studentów jako srogi i wymagający wykładowca, jako pracę zaliczeniową dla swoich studentów dał z pozoru bardzo trudne zadanie. Narysował kwadrat oraz pięć losowych okręgów. Podał niezbędne współrzędne tych figur i nakazał zamalować część wspólną tych okręgów z kwadratem, a następnie poprosił, aby policzyli oni jaki procent kwadratu został zamalowany. Zmartwieni studenci rozeszli się do domów nie mając kompletnie żadnego pomysłu na rozwiązanie tego zadania. Ostatnia nadzieja tkwi w Tobie. Pomóż biednym studentom i napisz program, który wyznaczy, jaki procent danego kwadratu został zamalowany.

## Wejście

W pierwszym wierszu jedna niewielka liczba określająca ilość zestawów danych.

Specyfikacja każdego zestawu:

W pierwszym wierszu trzy liczby rzeczywiste: współrzędne  $x_k$ ,  $y_k$  oraz  $n$  określające odpowiednio współrzędne górnego lewego rogu kwadratu oraz długość boku ( $|x_k| < 100$ ,  $|y_k| < 100$  oraz  $n$  nie większe niż 100).

Następnie pięć wierszy. W każdym z tych wierszy po trzy liczby  $x$ ,  $y$  oraz  $r$ , określające współrzędne środka okręgu oraz jego promień.

Wszystkie wartości na wejściu są podane z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.

## Wyjście

Dla każdego zestawu testowego jedna liczba zaokrąglona do pełnych procentów. Bezpośrednio po tej liczbie wypisujemy znak '%'.  
50%

## Przykład 1

**Wejście:**

```
1
0.00 0.00 5.00
0.00 0.00 2.00
5.00 0.00 2.00
0.00 -5.00 2.00
5.00 -5.00 2.00
7.00 0.00 2.00
```

**Wyjście:**

```
50%
```

## Przykład 2

**Wejście:**

```
1
0.00 2.00 2.00
1.00 1.00 1.00
1.00 1.00 0.50
```

1.00 1.00 0.25  
2.00 2.00 1.00  
2.00 0.00 1.00

**Wyjście:**  
89%

Poniższy rysunek prezentuje drugi przykład:

