

Papier, nożyce, kamień

Każdy spór można rozwiązać na wiele różnych sposobów, ale co może być bardziej skuteczne niż gra w *papier, nożyce, kamień*?

Zasady są niezwykle proste: dwóch graczy równocześnie pokazuje na dłoni jeden z trzech dostępnych symboli: papier (**papier**), nożyce (**nożyce**) lub kamień (**kamień**). Papier owija kamień, kamień tępi nożyce, nożyce tną papier. Jeśli obaj gracze wybiorą to samo, jest remis. Każdy inny gest oznacza natychmiastową przegraną gracza, który go wykonał.

Wiedząc co zagra Twój przeciwnik, wybierz symbol, która zapewni Ci wygraną.

Wejście

Na wejściu znajduje się jedno krótkie słowo: gest, który wykona Twój przeciwnik (słowo jest zapisane bez polskich liter).

Wyjście

Na wyjściu należy wypisać jaki gest musisz pokazać, żeby wygrać. Jeżeli przeciwnik pokazał coś innego niż pozwalają zasady, wyświetl: **przegrales**.

Przykład 1

Wejście:

nozyce

Wyjście:

kamien

Przykład 2

Wejście:

nozyczki

Wyjście:

przegrales