

# Zabawa Jasia i Małgosi

Jaś i Małgosia wykorzystują przerwy w szkole do tworzenia gier matematycznych, w które następnie bawią się do znudzenia.

Ich najnowsza gra polega na tym, że losują dwie liczby -  $x$  oraz  $y$  i każdy z nich może z liczby  $x$  wybrać co najwyżej  $y$  cyfr. Wygrywa osoba, której wynikowa liczba będzie większa. Np. dla  $x=834590$  i  $y=3$  Jaś wybrał 834, a Małgosia 859. W takim przypadku wygrywa Małgosia. Jasiu oglądał ostatnio "Trudne sprawy" u kolegi, co wpłynęło negatywnie na liczbę neuronów w jego mózgu a tym samym niezadowolający procent wygranych z Małgosią. Duma Jasia ucierpiła i chciałby on poćwiczyć w zaciszu domowym by odegrać się na Małgosi. Najlepiej by było, gdyby miał najlepszy możliwy wynik dla danych par  $x, y$ . Pomóż Jasiowi odzyskać honor i napisz program, który zwróci największą liczbę powstałą po wybraniu  $y$  cyfr z liczby  $x$ .

## Wejście

W pierwszej linii znajduje się liczba testów  $t \in [1;1000]$ . Każdy test składa się z jednej linii zawierającej dwie liczby całkowite  $x \in [0;10^{10^6}]$  i  $y \in [1;10^6]$ . Liczba  $x$  zawiera co najmniej  $y$  cyfr.

## Wyjście

Dla każdego testu należy wypisać maksymalną liczbę powstałą z wybrania  $y$  cyfr z liczby  $x$  (bez zmieniania ich kolejności).

## Przykład

### Wejście:

```
6
834590 1
834590 2
834590 3
834590 4
834590 5
834590 6
```

### Wyjście:

```
9
90
890
8590
84590
834590
```