

# Kot pucybut

Zbliża się konkurs na najlepszego kota.

Tym razem dość nietypowa kategoria - na najlepszego kota pucybuta.

Eliminacje do konkursu są dość nietypowe, koty są ustawione twarzą do siebie na pewnych miejscach na bardzo długiej linii.

Owa linia jest podzielona co 1 kotojednostkę.

W pojedynku biorą udział tylko dwa koty - lepszy przechodzi dalej, gorszy idzie na legowisko.

Startuje zawsze starszy kot.

W każdej rundzie każdy kot musi wykonać ruch, mogą się poruszać o 1 kotojednostkę lub 2 do przodu, nie mogą się cofać, nie mogą przeskakiwać drugiego kota oraz stać na jego miejscu ( bez bójek, gramy fair play ).

Trenerzy kotów wystresowali swoje koty jak najlepiej mogli, a więc grają one optymalnie, tak aby wygrać. ( Przecież wygranie takiego konkursu to niezły prestiż )

Wygrywa kot, który uniemożliwi ruch przeciwnikowi.

## Input

W pierwszej linii liczba  $T < 10^3$

Każdy test opisuje dwa koty

$A_i P_i B_j P_j$ , wiek pierwszego kota i jego położenie na linii, wiek drugiego kota i jego położenie na linii.

Wiek kotów jest różny.

Do obliczeń wystarczy zmienna 32 bitowa.

## Output

W pojedynczej linii dla każdego testu jedna cyfra - 1, jeżeli wygrywa kot i, w przeciwnym wypadku 0.

## Example

**Input:**

1  
10 1 9 5

**Output:**

0

Wyjaśnienie :

Kot 1 może przesunąć się na pole 2 lub 3

W następnym ruchu kot 2 bez względu na ruch kota 1 zablokuje go i tym samym - wygra.