

# Teatry

W Bajtlandii urząd króla sprawuje dzielny Bajtomir. Znany ze swojej waleczności na całym kontynencie, poprowadził swój kraj do zwycięstwa w wojnie z Bitlandią. Nastąpiły jednak czasy pokoju i król dla odmiany zdecydował zainwestować pieniądze w kulturę. Postanowił wybudować w wybranych miastach teatry. Ponieważ fundusze ma ograniczone wolałby nie budować teatru w każdym mieście. Aby jednak zminimalizować niezadowolenie mieszkańców wymyślił jak można efektywnie rozplanować ich budowę: niech każde miasto zawiera teatr lub jest w bezpośrednim sąsiedztwie z jakimś miastem zawierającym teatr. Dwa miasta są w bezpośrednim sąsiedztwie jeśli istnieje droga je łącząca.

Jako inżynier króla zaobserwowałeś ciekawą własność sieci dróg Bajtlandii: pomiędzy każdą parą miast istnieje dokładnie jedna ścieżka je łącząca. Teraz pozostaje tylko wyliczenie ile minimalnie teatrów należy zbudować.

## Wejście

Wejście rozpoczyna liczba testów  $1 \leq t \leq 10$ . Następnie podawane są kolejne testy.

Pojedynczy test rozpoczyna liczba  $1 \leq n \leq 10^5$  oznaczająca liczbę miast Bajtlandii. W kolejnych  $n-1$  liniach podany jest opis sieci dróg kraju. W każdej linii znajdują się dwie liczby  $1 \leq a, b \leq n$ ;  $a \neq b$  oznaczające istnienie bezpośredniego połączenia między miastami  $a$  oraz  $b$ .

## Wyjście

Dla każdego testu wynik należy podać w osobnej linii. Wynikiem jest minimalna liczba teatrów które należy wybudować w miastach Bajtlandii, aby spełnione były wymagania Bajtomira.

## Przykład

### Wejście:

```
2
5
1 2
3 1
3 4
5 3
2
1 2
```

### Wyjście:

```
2
1
```